



משחק המילים הראשון שלי

מרחיבים את אוצר המילים, מקשרים בין ציור למילה כתובה, מזהים את אותיות הא"ב, יוצרים ומשלימים מילים. חוויה של לימוד, תרגול קריאה וכתביה, עם הרבה כיף והנאה!
משחק ל-2 עד 4 משתתפים מגיל 5 ומעלה.

מטרת המשחק: לאסוף פירמידות רבות ככל האפשר על ידי כיסוי המילים על הלוח באבני האות המתאימות.

לפני שמתחילים קצת הכנות:

1. כל משתתף מקבל תושבת לאותיות ומניח אותה לפניו.
2. מניחים את לוח המשחק במרכז. מדביקים את המדבקות על הקוביות - לפי מספרי הקוביות שעל המדבקות.
3. חשוב לא לבלבל בין המדבקות של הקוביות השונות.
4. מעמידים כל פירמידה על משבצת הזזה לה בצבעה על הלוח. את הפירמידות הנותרות מניחים בקופסה.
5. מערבבים את קלפי הבלאנקו ומניחים אותם ליד הלוח, כשהצד הלבן כלפי מעלה. מכסים את החפיסה בקלף הכיסוי. מערבבים את אבני האות, כשהאותיות כלפי מטה - זוהי הקופה.

1... למשחק:

אפשר לשחק את בלאנקו צעיר במספר דרגות קושי.

ברמה הבסיסית

אפשר להקנות את הכרת האותיות בהתאמתן ללוח המשחק ולבנות מילים ברצף אותיות נכון.

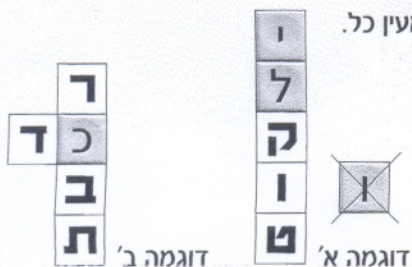
1. כל משתתף לוקח 10 אבני אות מן הקופה ומניח אותן על התושבת שלו כשהאותיות פונות אליו ומוסתרות מעין כל.
2. המשתתף הצעיר מתחיל במשחק והתור ממשיך לשמאל.
3. כל ילד בתורו מניח אות אחת על הלוח ומשלים אות מן הקופה.
4. שימו לב! מניחים את האותיות ברצף לפי סדר האותיות במילה.

דוגמה א': על הלוח האותיות י', ל', ק', ו', ט'. אסור לכסות את האות ו', לפני שכוסתה האות ק'.
דוגמה ב': מותר לכסות את האות כ' במילה רכבת למרות שהיא באמצע המילה והאות ר' עוד לא מכוסה משום שהיא גם האות הראשונה במילה כד.

5. מי שהשלים מילה מקבל את הפירמידה הנמצאת בסוף המילה.

6. המשחק נגמר כשכל המילים על הלוח מכוסות.

מנצח: מי שצבר הכי הרבה פירמידות.



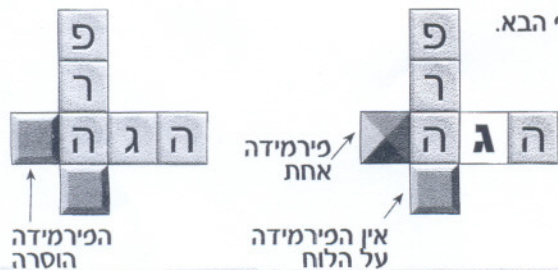
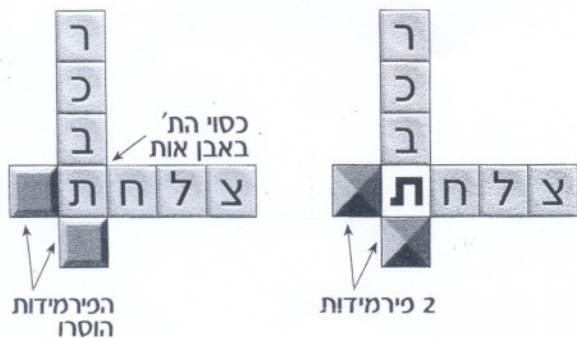
ברמה המתקדמת

1. כל משתתף לוקח 10 אבני אות מן הקופה ומניח אותן על התושבת שלו כשהאותיות פונות אליו ומוסתרות משאר המשתתפים.
2. המשתתף הצעיר מתחיל במשחק והתור ממשיך לשמאל.
3. המשתתף הראשון חייב להניח 2 אותיות על הלוח.
4. מותר לכסות 2 אותיות ראשונות במילה אחת או אות ראשונה ב-2 מילים שונות. השלמתם מילה?

קחו אליכם את הפירמידה הצבעונית שבסופה ובצעו קלף בלאנקו (פירוט בהמשך ההוראות). אם כיסיתם אות המשלימה 2 מילים, לוקחים את שתי הפירמידות ומרימים קלף בלאנקו אחד.

לדוגמה:

הנחת האות ת' משלימה 2 מילים: צלחת ורכבת. ולכן יקבל את 2 הפירמידות.

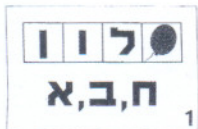


5. לסיום תורכם, השלימו מן הקופה את מספר האותיות על התושבת ל-8 והתור עובר למשתתף הבא.
6. אם אין באפשרותכם להניח אפילו אות אחת, מערבבים 3 אבנים מן התושבת לתוך הקופה, לוקחים 3 אותיות אחרות במקומן באופן אקראי. בזה מסתיים התור.
7. שימו לב! מניחים את האותיות תמיד ברצף לפי סדר האותיות במילה.
8. לא תמיד האות המשלימה מילה, היא גם האות האחרונה במילה.

דוגמה: על הלוח מכוסות האותיות פ', ר', ה', במילה פרה, והאות ה' במילה הגה. המשתתף שהניח את האות ג' שאינה האות האחרונה במילה הגה, השלים בכך את המילה הגה ויקבל את הפירמידה המונחת על משבצת הבלאנקו הצבעונית בסוף המילה הגה.

קלפי בלאנקו

משתתף שהסיר פירמידה מהלוח בהשלמת מילה מרים קלף בלאנקו.
על קלפי הבלאנקו אתגרים שונים:



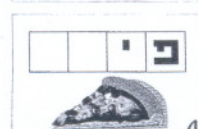
1 על הקלף מופיעה מילה בת 3 או 4 אותיות. האות הראשונה חסרה, ובמקומה מופיע ציור המייצג את המילה. בתחתית הקלף 3 אותיות שרק אחת מהן מתאימה למילה. מחפשים על 4 הקוביות את האות החסרה. מכסים את הציור בקובייה המתאימה, כשהאות הנכונה כלפי מעלה. בודקים אם פתרתם נכון. התשובה על גב הקלף. האות החסרה מודגשת. צדקתם? המשתתף לוקח פירמידה נוספת באותו צבע מן הקופה. טעיתם? אינכם מקבלים פירמידה נוספת. מחזירים את הקלף לתחתית הערימה. התור עובר למשתתף הבא.



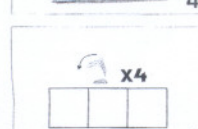
2 על הקלף מופיעה מילה בת 3 אותיות, אך במקום האות האחרונה שלה מופיע ציור המייצג את המילה. משלימים את האות הנכונה. התהליך כמו בסעיף 1.



3 על הקלף מופיעה מילה בת 4 אותיות וציור המתאר אותה. מניחים את הקלף ומפעילים את שעון החול. תוך דקה, עליכם להניח את הקוביות על המשבצות כך, שהאות המופיעה על הקובייה כלפי מעלה, תהיה זהה לאות שעל המשבצת שמתחת לקובייה. הצלחתם? המשתתף לוקח פירמידה נוספת בצבע זהה מהקופה. לא הצלחתם? לא מקבלים פירמידה נוספת. מחזירים את הקלף לתחתית הערימה.



4 על הקלף מופיעה מילה בת 4 אותיות וציור המתאר אותה, אך אות אחת או שתיים חסרות. מחפשים על 4 קוביות האותיות את האות/אותיות החסרות. מכסים את המשבצות הריקות בקוביות כשעל צידן העליון מודפסות האותיות החסרות.



5 מפעילים את שעון החול. מטילים את 4 קוביות האותיות. מניחים 3 קוביות מתוכן על המשבצות הריקות, כך שהאותיות בצידן העליון תיצורנה מילה כלשהי. הספקתם ליצור את המילה תוך דקה? לוקחים פירמידה נוספת באותו צבע מהקופה. לא הצלחתם? אינכם מקבלים פירמידה נוספת. מחזירים את הקלף לתחתית הערימה.

מנצח: המשתתף שהצליח לצבור את מרב הפירמידות.

ברמת האלופים

משחקים כמו ברמת המתקדמים כאשר יש משמעות לצבע הפירמידות הנצבר.

לכל פירמידה ערך מספרי שונה. צבע הפירמידות הותאם לפי אורך המילה ולפי התפלגות האותיות על הלוח:

פירמידה צהובה = 1 נקודה.

פירמידה ירוקה = 2 נקודות.

פירמידה אדומה = 3 נקודות.

כל משתתף מסכם את ערך הפירמידות שצבר.

מנצח: מי שצבר את מרב הנקודות. שימו לב, המנצח הוא לא דווקא המשתתף שצבר את מרב הפירמידות.

שחקו ותינו! ... תלמדו בלי להרגיש.

לקוח נכבד!

בידך משחק נוסף מבית "קודקוד" - משחקי חברה בינלאומיים, המיוצרים באיכות מעולה ומחומרים ידידותיים לסביבה ככל שניתן. במקרה של פגם במוצר או אובדן חלקים, הערות, הצעות או שאלות אנא פנה בכתב ל- "קודקוד" משחקי חברה בינלאומיים מחלקת שירות לקוחות: ת.ד. 21560 תל-אביב 61214. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מיועדות לשני המינים כאחד.

